

**Căsuța 9 A**



**Căsuța 10 A**



**Căsuța 11 A**



**Căsuța 12 A**



**Căsuța 13 A**



**Căsuța 14 A**



**Căsuța 15 A**



**Căsuța 16 A**



<p>Căsuța 9 A. Drumul tău cu trenul este un drum plin de aventură. Tocmai ce ai plecat din gara. În drum spre compartimentul în care ai locul, te întâlnești cu o situație dificilă. O persoană dintr-un compartiment refuză să rămână acolo din cauza că în același compartiment au locuri persoane de etnie diferite, care spun ei, îl deranjează. Dacă persoanele implicate ți-ar solicita ajutorul, cum ai putea rezolva această situație?</p>	<p>Căsuța 10 A. Părăsești primul compartiment și te îndrepti spre locul tău. Așază-te și deschide revista de pe masa. Ați ajuns în căsuța întrebărilor. Pentru a putea continua jocul trebuie să răspunzi la alegere la cel puțin una dintre următoarele trei întrebări: Ce este includerea socială? Ce este excluderea socială? Care sunt cauzele și efectele excluderii sociale?</p>
<p>Căsuța 11 A. Inițiezi o discuție cu o persoană din compartiment. Acesta te întreabă politicos unde mergi și care e destinația finală. În această căsuță va trebui să identifici care este misiunea ta în acest joc și ce înseamnă călătoria descoperirii pentru tine. Discutați în echipa timp de 3 minute ce doriți să faceți în această călătorie de descoperire și prezentați în plen rezumatul într-un minut - alegeți un lider care să prezinte în grupul mare rezumatul discuțiilor dvs.</p>	<p>Căsuța 12 A. Privește pe geam. Ai ajuns la căsuța 12. Aici se afla căsuța răspunsurilor. Oferiți minim 5 exemple de includere socială.</p>
<p>Căsuța 13 A. Ai plăcerea de a fi în caseta 13 A, runda bonus. Dacă finalizezi această rundă bonus, vei putea avansa direct la căsuța 16A. Imaginați o situație de discriminare față de un tânăr și cum poți rezolva această situație. Discutați în echipa despre situații posibile și creați un joc de rol bazat pe situația imaginată. Prezentați în plen jocul de rol (maxim 4 minute).</p>	<p>Căsuța 14 A. Ai ajuns la căsuța 14. Aici e căsuța răspunsurilor. Uita-te pe geam, Pe geam vei vedea 2 persoane care mimează ceva. Alegeți 2 persoane din echipă care vor mima. Restul echipei va trebui să ghicească.</p>
<p>Căsuța 15A Gândește-te și poveste o situație de discriminare la care ai asistat. Discutați în echipă diferitele situații timp de 5 minute, după care redați situația sub forma de scenetă/ joc de rol. Alegeți un povestitor, o persoană care va descrie ceea ce restul echipei va juca. Persoanele care joacă rolurile nu au voie să vorbească.</p>	<p>Căsuța 16 A. În compartimentul, a început o discuție despre o campanie anti-discriminare. Un grup de oameni de acolo care doresc să înceapă o campanie anti-discriminare. Alătură-te discuției și ajutați grupul la crearea acestei campanii. Pentru cine este campania? Alege un slogan pentru campanie.</p>

**Căsuța 17 A**



**Căsuța 18 A**



**Căsuța 19 A**



**Căsuța 20 A**



**Căsuța 21 A**



**Căsuța 22 A**



**Căsuța 23 A**



**Căsuța 24 A**



<p>Căsuța 17 A. Ți este foame. Te pregătești să mergeți la vagonul restaurant. Pentru a intra trebuie să ghicești parola restaurantului. Parola este un cuvânt care descrie incluziunea socială. Facilitatorul te poate ajuta să ghicești parola oferindu-ți maxim 2 indicii. Fiecare indiciu te va face să pierzi un punct. Astfel că, data viitoare când vei arunca cu zarul vei înainta atâtea căsuțe cât spune zarul, minus numărul de indicii pe care le-ai primit.</p>	<p>Căsuța 18 A. Aici, împreună cu tovarășii de călătorie din compartimentul trenului, va trebui să discutați liber în plen despre tiparele de incluziune socială pe care le-ați auzit în comunitatea voastră, sau în altă parte. Fiți spontani și realizați această conversație liber. Să vă auzim! Veți avea 5 minute pentru a discuta.</p>
<p>Căsuța 19 A. Știm că stereotipurile sunt una dintre cauzele discriminării. In continuare, împreună cu colegii tăi din compartiment, gândiți-vă 5 minute la cel puțin o soluție, prin care stereotipurile ar putea fi eliminate. Proiectați soluția și gândiți-va la efectele ei. Va trebui să vă prezentați soluția în grupul mare. Puteți face acest lucru fie stabilind un lider din echipa care să prezinte soluția în plen, fie realizând un joc de rol. Alegeți modalitatea de prezentare și expuneți-vă ideile în 3 minute.</p>	<p>Căsuța 20 A. Iată prima stație. Ți-ai amintit că ai uitat una dintre valizele în gara de unde ai plecat. Coboară din tren și revino la căsuța 9 pentru a putea lua valiza. INTOARCE-TE!</p>
<p>Căsuța 21 A. Ia o pauză! Trenul în care ești se va opri pentru a aștepta trecerea altui tren. Profită de această ocazie și admiră împrejurimile.</p>	<p>Căsuța 22 A. Ai crezut că ești pe punctul de a continua jocul, dar se pare că nu! Odihnește-te și stai o tură (data viitoare când îți vine rândul să arunci cu zarul nu ai voie, dă zarul echipei următoare).</p>
<p>Căsuța 23 A. Trenul se oprește pentru a fi alimentat. Metaforic vorbind, cu ce ar trebui alimentată societatea noastră pentru a ajuta incluziunea socială și non-discriminarea să fie o prioritate pentru toți?</p>	<p>Căsuța 24 A. În timpul călătoriei cu trenul, aproape de următoarea stație se aude un mesaj difuzor. O persoană se urcă în tren, însă nu a avut șansa să asculte întregul mesaj. Dacă ar fi să reproduci mesajul într-o singură frază, cum ar suna? Mesajul trebuie să conțină următoarele cuvinte: discriminare, toleranță, stereotipuri și excludere.</p>