



## El viaje de los descubrimientos y la comprensión – Juego de mesa

Este juego ha sido creado por la asociación Sprijin si Dezvoltare de Rumanía en colaboración con Inercia Digital de España, como parte del proyecto:

**YOUTH WORK 2.0, COFINANCIADO POR  
LA UNIÓN EUROPEA A TRAVÉS DEL PROGRAMA ERASMUS+**

**SPRIJIN SI DEZVOLTARE ASSOCIATION ROMANIA**

**– Coordinador del proyecto y solicitante**

**Sorina Carmen Vacariu**

**Gabriela Adam**

[sprijinsidezvoltare@yahoo.com](mailto:sprijinsidezvoltare@yahoo.com)

<https://sprijinsidezvoltare.wordpress.com/>

<https://www.facebook.com/SprijinSiDezvoltare/>

**Inercia Digital – Socio del proyecto**

<http://inerciadigital.com/>

<https://www.facebook.com/inerciadigital/>

El contenido de esta publicación no refleja necesariamente la opinión oficial de la Unión Europea. Su autor o autores asumen plenamente la responsabilidad por la información y los puntos de vista expresados en ella.

Brasov, Rumanía 2020



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union